

Torneo : RM2 - Torneo on line La Mongolfiera
Data di svolgimento : 16, 23, 30 aprile e 7 maggio 2020 vedi calendario e orari
Iscrizione: Entro il 15 aprile – ore 21.00
Tornei: Torneo Open
Tipologia: torneo online, abbinamenti con sistema “svizzero” (software: Vega)
Piattaforma di gioco: LICHESS (it.lichess.org) fruibile da browser : Chrome o Firefox
Cadenza di gioco: 15'+3''
Turni: 8

Ammissione: il torneo è riservato agli associati del circolo scacchi La Mongolfiera e agli scacchisti che in passato hanno partecipato ad uno dei tornei organizzati da La Mongolfiera. La partecipazione è gratuita

Iscrizione sul sito: cliccare nella bacheca **Tornei di scacchi / tornei on line** e compilare il modulo.

Oppure inviare e-mail a: scacchi@lamongolfiera.mb.it specificando:

ISCRIZIONE TORNEO RM2, COGNOME E NOME, NR. CELLULARE, E-MAIL, NICKNAME O USERNAME DI LICHESS, ELO (in assenza di un Elo ufficiale sarà assegnato punteggio 1440)

Requisiti richiesti: registrazione a www.lichess.org e conoscenza minima della piattaforma LICHESS, in particolare saper individuare lo username dell'avversario ed essere in grado di lanciare una sfida impostando la cadenza e il colore.

Modalità di svolgimento: Alla chiusura delle iscrizioni si procede all'abbinamento dei giocatori al 1° turno. Il turno è pubblicato sul sito www.lamongolfiera.mb.it alla pagina **tornei on line** negli orari stabiliti.

Si giocano 2 turni consecutivi per ogni data (vedi calendario)

1° turno ore 21:00

2° turno ore 22:00

Si raccomanda la puntualità

Alla conclusione di ogni partita il giocatore che ha vinto, nel caso di pareggio il giocatore con il bianco, deve inviare immediatamente il risultato (esempio; Turno ... Bianchi – Rossi 1-0) tramite SMS oppure WhatsApp **al nr. 348 706 1576**

L'arbitro provvede a elaborare il turno successivo e pubblicarlo nella pagina **tornei on line**.

Entro gli orari stabiliti – ore 21:00 e ore 22:00 – il giocatore con il colore bianco deve invitare il giocatore abbinato nel turno (ovviamente entrambe i giocatori devono essere collegati alla piattaforma LICHESS).

Qualora un giocatore non possa partecipare ad uno o più turni deve avvisare preventivamente l'arbitro entro le ore 21 del giorno antecedente il turno di gioco. La partita sarà considerata persa per il giocatore non presente all'inizio del turno.

Calendario

Turno 1	Giovedì	16 Aprile	ore 21:00
Turno 2			ore 22:00
Turno 3	Giovedì	23 Aprile	ore 21:00
Turno 4			Ore 22:00
Turno 5	Giovedì	30 Aprile	ore 21:00
Turno 6			ore 22:00
Turno 7	Giovedì	7 Maggio	ore 21:00
Turno 8			Ore 22:00

Regolamento

1. Al fine di garantire il miglior esito dell'evento, è richiesto che chiunque si iscriva al torneo lo faccia avendo la ragionevole certezza di portare a termine l'impegno, fatto salvo, ovviamente, il caso di impedimento sopravvenuto.
2. Ogni giocatore è tenuto a comunicare l'eventuale assenza per un turno **prima** della pubblicazione degli abbinamenti di quel turno di gioco. Il giocatore che non si presenta in un turno per il quale era stato regolarmente abbinato, perderà la partita. Nel caso di mancato avviso all'arbitro il giocatore viene escluso dal torneo.
3. L'organizzazione si riserva di valutare la riammissione di chi ne faccia esplicita e motivata richiesta.
4. Ad ogni giocatore è richiesto di fornire lo *username* utilizzato su Lichess, la propria *e-mail* e il proprio contatto *Whatsapp* al fine di ricevere le comunicazioni da parte dell'organizzazione.
5. **Alla fine dell'incontro, tramite SMS oppure WhatsApp al nr. 348 706 1576 oppure e-mail scacchi@lamongolfiera.mb.it , il giocatore che ha vinto o in caso di pareggio il giocatore con il bianco deve comunicare il risultato e il link di lichess della partita**, al fine di poter gestire i risultati e generare gli abbinamenti successivi.
6. Nel caso di perdita della connessione da parte di un giocatore, l'avversario **deve astenersi** dal reclamare la vittoria sul server, essendo tenuto a lasciare al proprio avversario la possibilità materiale di riconnettersi. Si suggerisce vivamente, in caso di connessioni domestiche poco affidabili, di tenersi pronti a riprendere istantaneamente la partita tramite la rete mobile del cellulare (Lichess ha sviluppato un'ottima applicazione) o usando lo stesso come *hotspot* per il proprio PC.
7. In caso di partita iniziata a colori invertiti o con una errata impostazione del timer, in qualunque momento della partita stessa, sarà facoltà dei giocatori accordarsi per annullarla e ricominciare con le impostazioni corrette. Se ciò non avvenisse il risultato finale sarà considerato valido sempre che non sia stato impostato un tempo inferiore a quanto stabilito.
8. **Durante la partita è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione.** Nulla vieta, invece, di giocare sulla propria scacchiera da tavolo limitandosi a riprodurre su di essa la posizione che, mossa dopo mossa, si presenta sulla piattaforma online.