

Torneo :	Montevecchia Scacchi - Torneo on line
Data di svolgimento :	22, 29 Maggio e 5, 12 Giugno 2020 vedi calendario e orari
Iscrizione:	Entro il 21 Maggio – ore 21.00
Tornei:	Torneo Open
Abbinamento:	Sistema Svizzero (software Vega)
Piattaforma di gioco:	LICHESS (it.lichess.org) fruibile da browser Chrome o Firefox
Cadenza di gioco:	15'+3''
Turni:	8

Ammissione: il torneo è riservato agli associati La Mongolfiera e agli scacchisti che in passato hanno partecipato ad uno dei tornei organizzati da La Mongolfiera. La partecipazione è gratuita

Iscrizione sul sito www.lamongolfiera.mb.it : cliccare sul menu orizzontale **mongolfieraonline / scacchi online** e compilare il modulo.

Requisiti richiesti: registrazione a www.lichess.org e conoscenza minima della piattaforma LICHESS, in particolare saper individuare lo username dell'avversario ed essere in grado di lanciare una sfida impostando la cadenza e il colore.

Modalità di svolgimento: Alla chiusura delle iscrizioni si procede all'abbinamento dei giocatori al 1° turno. Il turno è pubblicato negli orari stabiliti sul sito www.lamongolfiera.mb.it alla pagina **scacchi on line**

Si giocano 2 turni consecutivi per ogni data (vedi calendario) e si raccomanda la puntualità:

1° turno ore 21:00

2° turno ore 22:00

Alla conclusione di ogni partita il giocatore che ha vinto, nel caso di pareggio il giocatore con il bianco, deve inviare il risultato (esempio: Bianchi – Rossi 1-0) tramite messaggio privato a **TizianaB** sulla piattaforma Lichess. L'arbitro provvede a elaborare il turno successivo e pubblicarlo nella pagina **scacchi on line**

Entro gli orari stabiliti – ore 21:00 e ore 22:00 – il giocatore con il colore bianco deve invitare il giocatore abbinato nel turno (ovviamente entrambe i giocatori devono essere collegati alla piattaforma LICHESS).

La partita è considerata persa per il giocatore che non si presenta entro 15' dall'inizio del turno.

Qualora un giocatore non possa partecipare ad uno o più turni deve avvisare preventivamente l'arbitro entro le ore 21 del giorno antecedente il turno di gioco.

Calendario

Turno 1	Venerdì	22 Maggio	ore 21:00
Turno 2			ore 22:00
Turno 3	Venerdì	29 Maggio	ore 21:00
Turno 4			ore 22:00
Turno 5	Venerdì	05 Giugno	ore 21:00
Turno 6			ore 22:00
Turno 7	Venerdì	12 Giugno	ore 21:00
Turno 8			ore 22:00

Regolamento

1. Al fine di garantire il miglior esito dell'evento, è richiesto che chiunque si iscriva al torneo lo faccia avendo la ragionevole certezza di portare a termine l'impegno, fatto salvo, ovviamente, il caso di impedimento sopravvenuto.
2. Ogni giocatore è tenuto a comunicare l'eventuale assenza per un turno prima della pubblicazione degli abbinamenti di quel turno di gioco. Il giocatore che non si presenta in un turno per il quale era stato regolarmente abbinato, perderà la partita. Nel caso di mancato avviso all'arbitro il giocatore viene escluso dal torneo.
3. L'organizzazione si riserva di valutare la riammissione di chi ne faccia esplicita e motivata richiesta.
4. Ad ogni giocatore è richiesto di fornire lo *username* utilizzato sulla piattaforma Lichess, la propria *Email* e il *numero del cellulare* al fine di ricevere le comunicazioni da parte dell'organizzazione.
5. Alla fine della partita il giocatore che ha vinto o in caso di pareggio il giocatore con il bianco deve comunicare il risultato tramite messaggio a TizianaB – Gruppo La Mongolfiera
6. Nel caso di perdita della connessione da parte di un giocatore, l'avversario deve astenersi dal reclamare la vittoria sul server, essendo tenuto a lasciare al proprio avversario la possibilità materiale di riconnettersi. Si suggerisce vivamente, in caso di connessioni domestiche poco affidabili, di tenersi pronti a riprendere istantaneamente la partita tramite la rete mobile del cellulare (Lichess ha sviluppato un'ottima applicazione) o usando lo stesso come *hotspot* per il proprio PC.
7. In caso di partita iniziata a colori invertiti o con una errata impostazione del timer, in qualunque momento della partita stessa, sarà facoltà dei giocatori accordarsi per annullarla e ricominciare con le impostazioni corrette. Se ciò non avvenisse il risultato finale sarà considerato valido sempre che non sia stato impostato un tempo inferiore a quanto stabilito.
8. Durante la partita è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione.
9. In caso di comunicazioni all'organizzazione scrivere a scacchi@lamongolfiera.mb.it