

Howell a 4 tavoli completo

Questo scritto mostra come allestire un torneo duplicato Howell barometer a quattro tavoli, sfruttando il meccanismo che in BBO consente di preparare una coppia di tavoli per un duplicato a squadre con mani di archivio. Barometer significa che tutti i tavoli giocano contemporaneamente le stesse mani. L'utilizzo di mani di archivio è indispensabile per poter giocare, ad ogni turno, le stesse mani su tutti i tavoli. Allo stesso modo si possono preparare tornei con un numero di tavoli superiore purché pari. Fino a 6 tavoli ha senso giocare Howell completi (4 tavoli con 7 turni da 2 boards; 6 tavoli con 11 turni da 22 boards).

Adesso consideriamo il torneo con 4 tavoli.

Occorrono 2 gestori del torneo: per convenzione assumiamo come gestori i primi nomi delle coppie 1 e 2.

Il gestore 1 genera 14 mani casuali (per esempio con playbridge.com) in formato lin.

Poi spacchetta questo file suddividendolo in 7 files con due mani ciascuno e denominati TURNO1.LIN, TURNO2.LIN, ... TURNO7.LIN. Questi files vengono trasmessi al gestore 2.

I due gestori caricano i files nell' archivio del loro profilo in sette cartelle denominate appunto Turno1, Turno2, ... Turno7.

Ognuna delle 8 coppie deve avere una persona responsabile dell' inserimento dei risultati. Per la coppia 1 e 2 saranno gli stessi gestori del torneo, per le altre sarà il primo nominativo.

La procedura è la seguente:

1. Le otto coppie si iscrivono al torneo inserendo i nominativi [qui](#) .
2. All'ora prefissata le 16 persone entrano in BBO.
3. Le 8 persone designate (una per ogni coppia) aprono una scheda del browser a [questa pagina](#)
4. Poi inseriscono il nome del torneo e il proprio numero di coppia. Il nome del torneo è stato predisposto dal gestore e funge da password. Se non è corretto non si può entrare.
5. Cliccando su VAI si presenta la prima scheda per immissione del risultato.
6. All' inizio ai soli gestori 1 e 2 viene presentato anche lo schema per allestire due tavoli di duplicato a squadre, indicando la posizione di ogni Nickname nelle due Squadre.
7. I due gestori preparano i tavoli **con mani di archivio** selezionando la cartella del **turno 1**.
8. Gli inviti vengono lanciati e si giocano le prime due mani. Al termine di ogni mano i responsabili inseriscono il risultato (se stanno giocando in NS) o, volendo, possono controllare il risultato inserito (se sono in posizione EW). Eventuali discrepanze vengono comunicate via messaggio e l'avversario può correggere tornando indietro.
9. Si procede allo stesso modo per 7 turni. All' inizio di ogni turno ai gestori vengono presentati gli schemi per allestire i tavoli. E **importante** ricordare di inserire ad ogni turno le corrispondenti mani di archivio.
10. Al termine dei turni, dalla pagina base è possibile generare la classifica e vedere il quadro complessivo dei risultati immessi.
11. Come per ogni altro duplicato, in BBO ognuno può rivedere le mani giocate nel proprio curriculum storico.