

Torneo :	RM2 – Rapid 25
Svolgimento :	25 giugno – 30 luglio 2020
Iscrizione:	Ore 18.00 del 25 giugno
Tornei:	Torneo on-line, non valido per variazioni Elo
Abbinamento:	Sistema Svizzero (software Vega)
Piattaforma di gioco:	LICHESS (it.lichess.org) fruibile da browser Chrome o Firefox
Cadenza di gioco:	25'+10" d'incremento a mossa a partire dalla prima mossa
Turni:	5

Ammissione: il torneo è riservato agli associati di Mongolfiera e agli scacchisti che in passato hanno partecipato ad uno dei tornei organizzati da La Mongolfiera. La partecipazione è gratuita

Iscrizione: sul sito www.lamongolfiera.mb.it

Requisiti richiesti: registrazione a www.lichess.org e conoscenza minima della piattaforma LICHESS, in particolare saper individuare lo username dell'avversario ed essere in grado di lanciare una sfida impostando la cadenza e il colore.

Modalità di svolgimento: Alla chiusura delle iscrizioni si procede all'abbinamento dei giocatori del 1° turno. Il turno è pubblicato dall'arbitro sul sito www.lamongolfiera.mb.it

Ad ogni turno si giocano due partite con lo stesso avversario a colori invertiti.

Punti: **0** per incontro perso - **1** per incontro pareggiato - **3** per incontro vinto

Alla conclusione dell'incontro il giocatore che ha vinto, nel caso di pareggio il giocatore con il bianco alla prima partita del turno, deve trasmettere il risultato tramite messaggio privato a **TizianaB** sulla piattaforma Lichess.

L'incontro è considerato perso per il giocatore che non si presenta entro 20' dall'inizio del turno.

Calendario

TURNO	DATA	ORARIO
1	Giovedì 25 giugno	20:45
2	Giovedì 2 luglio	20:45
3	Giovedì 9 luglio	20:45
4	Giovedì 16 luglio	20:45
5	Giovedì 23 luglio	20:45

Regolamento

1. Al fine di garantire il miglior esito dell'evento, è richiesto che chiunque si iscriva al torneo lo faccia avendo la ragionevole certezza di portare a termine l'impegno, fatto salvo, ovviamente, il caso di impedimento sopravvenuto.
2. Ogni giocatore è tenuto a comunicare l'eventuale assenza dal turno di gioco, prima della pubblicazione degli abbinamenti. Il giocatore che non si presenta in un turno per il quale era stato regolarmente abbinato, perde l'incontro. Nel caso di mancato avviso all'arbitro il giocatore viene escluso dal torneo.
3. L'organizzazione si riserva di valutare la riammissione di chi ne faccia esplicita e motivata richiesta.
4. Ad ogni giocatore è richiesto di fornire lo *username* utilizzato sulla piattaforma Lichess, la propria *Email* e il *numero del cellulare* al fine di ricevere le comunicazioni da parte dell'organizzazione.
5. Alla fine di ogni turno (composto da due partite) il giocatore che ha vinto o in caso di pareggio il giocatore con il bianco alla prima partita deve comunicare il risultato tramite messaggio a TizianaB – Gruppo La Mongolfiera
6. Nel caso di perdita della connessione da parte di un giocatore, l'avversario deve astenersi dal reclamare la vittoria sul server, essendo tenuto a lasciare al proprio avversario la possibilità materiale di riconnettersi. Si suggerisce vivamente, in caso di connessioni domestiche poco affidabili, di tenersi pronti a riprendere istantaneamente la partita tramite la rete mobile del cellulare (Lichess ha sviluppato un'ottima applicazione) o usando lo stesso come *hotspot* per il proprio PC.
7. In caso di partita iniziata a colori invertiti o con una errata impostazione del timer, in qualunque momento della partita stessa, sarà facoltà dei giocatori accordarsi per annullarla e ricominciare con le impostazioni corrette. Se ciò non avvenisse il risultato finale sarà considerato valido sempre che non sia stato impostato un tempo inferiore a quanto stabilito.
8. Durante la partita è vietato avvalersi di qualunque aiuto esterno. Non è consentito l'uso di alcun software scacchistico, di appunti, di libri, di suggerimenti da parte di chiunque assista alla partita, di scacchiere da tavolo con lo scopo di valutare la posizione.
9. In caso di comunicazioni all'organizzazione scrivere a scacchi@lamongolfiera.mb.it